

-Stock Force Games CUP- APEX LEGENDS

今大会は Streamer/Vtuber といったライバーとして活動している方が参加可能な

ポイント制限を設けた、Apex legends の大会となります。



● 大会概要/開催日時について

- ・予選：2021年9月19日（日曜日）
- ・オンライン開催：実況解説等なし
- ・試合数：2試合×3グループ（1チーム2試合）
第一部, 15:00～17:00 第二部, 17:00～19:00 第三部, 19:00～21:00

- ・本選：2021年9月23日（木曜日/祝日）
- ・試合数：3戦（後夜祭1戦あり）
18:00 進行開始～22:00 終了予定

- ・大会申請開始～申請締切

2021年8月28日 19:00～2021年9月8日 24:00 (9月9日 00:00)

● 優勝賞金について

本大会の優勝賞金と致しまして **15万円**をご用意させていただいております

● 募集について

予選：最大 60 チーム（応募状況によって変更有り）

本選：20 チーム（招待ストリーマー10 チーム＋自社所属チーム 2 チーム＋予選通過チーム 6 チーム＋他社チーム 2 チーム）

（3人1チーム応募のみ）

※注意事項 予定を超える応募があった場合、抽選となります。

● ルールについて

1. 試合ルール（予選/本選）

① プライベートマッチのゲーム設定

試合のゲーム設定は下記の通りとなっております。

試合形式 : バトルロイヤル形式（トーナメントマッチ）

マップ : 1 試合目 ワールドエッジ (WORLD`S EDGE)

2 試合目 オリnpas (OLYMPUS)

3 試合目 キングスキャニオン (Kings Canyon)

（予選は1部につき2戦なので1試合目ワールドエッジ、2試合目キングスキャニオンとします。）

チーム編成 : 3人

レジェンド : 制限なし

リング・アイテム設定：ランクマッチ準拠

② 対戦フォーマット

試合ごとに勝利チームを決定します。

③ 順位/獲得ポイント

試合におけるチーム順位及び試合内でのチームとしてのキル数につき以下表に従ったポイントが獲得されます。

順位	ポイント
1位	12
2位	9
3位	7
4位	5
5位	4
6-7位	3
8-10位	2
11-15位	1
16-20位	0
キル	1

④ 引き分け・同点について

ラウンドスコアが同点の場合、全マッチの合計キル数を比較します。この時キル数の多いチームが勝者となります。また3試合の合計キル数が同点だった場合は、3試合の合計ダメージ数を比較し、ダメージ数が多いチームが勝者となります。

⑤ 大会ルールはALGS 準拠にしております。必ずお読みください

<https://media.contentapi.ea.com/content/dam/apex-legends/common/apex-cgd-rules/summer-circuit/appendix-p/algs-official-rules-pcomplete-ja-jp.pdf>

(C6. 追加のマッチガイドラインの「C6. 3. 一般的な規則」 「C6. 4. グリッチ」の方をよく確認ください。

2. ポイント制限

本大会では、ポイントによる制限を設けております。

以下のコスト票を参照し、シーズン4以降の過去最高ランクの合計ポイントが3人のポイントが最大28ポイント以下になるようにチーム編成をしてください。

(意図的にサブアカウント等を利用し、大会に参加する事は禁止しております。虚偽申請や違反が発覚した場合は、参加不可/失格とします。)

RANK	ポイント
シルバー・ブロンズ	1ポイント
ゴールド	3ポイント
プラチナ	4ポイント
ダイヤ4~3	6ポイント
ダイヤ1~2	8ポイント
マスター	10ポイント
プレデター	13ポイント
Season8/9プレデター	15ポイント

3. 禁止エリアに関して

30秒エリアへの意図的な侵入及び射撃を繰り返す行為は禁止とさせていただきます。こちらが発覚した場合、該当チームを失格とさせていただきます場合がございます。また、上記行為を使用しているチームを発見した場合、証拠映像を含め、運営までに報告してください。

4. 予選について

3 グループ制に分け 2 戦行い各グループポイント上位 2 チームが本選に出場となります。（6 チームが本選に出場できます。）

グループ分けに関しては参加申請後、出場チーム数により均等に調整を行います。

● 参加資格について

Stock Force Games CUP- APEX LEGENDS（以下、本大会）に参加するためには、以下の参加資格が必要となります。

1. 大会開催日までにチームメンバー全員が満 18 歳以上である事。
（なお 20 歳以下の方は公認ライバーになっていただく関係上から親権承諾書が必要となります。）（招致選手を除く）
2. Stock Force 主催である大会及び指定された大会チャット（Discord）が利用可能な環境下であり、運営からの連絡が受け取ることが可能であること。
3. 日本語での円滑なコミュニケーションが取れること。
4. 試合当日までにチェックインを済ませ、所定の時間までに対戦サーバーに接続が出来ること。
5. Apex Legends 製品をインストール済みで大会参加に支障がないゲームプレイ環境・個人配信が可能な方。
6. 予選・本選を通して個人視点による配信が可能な方。
7. 本大会は、PC 版 Apex Legends の大会のため
PC 以外のプラットフォームでの参加は不可とする。（PS4, PS5, XBox, Switch では参加できません）
8. 参加申請登録後、17 ライバーとして公認ライバー認定後に大会（予選）前までに配信合計時間が 5 時間以上できる方。（招致選手を除く）

9. 所有している全てのアカウントがアカウント停止処分を受けたことがないこと。
10. 本規約に同意いただけること。

○ 大会への申請方法

1. 1人でチームの参加受付となります。代表者が3人分を申請してください。
2. 募集申請フォームは「LINE@」で行います。
3. チーム登録情報は大会内で公開されます、同意したうえで申請してください。
4. 大会運営や大会参加者個人の配信・録画に同意したうえで申請してください。

※当選した参加チームの代表者にのみ、DMを送らせて頂きます。

DMを受け取れる状態にてお待ちください。

申請締切：2021年9月8日 24:00（9月9日 00:00）

● 大会の進行

1. 大会当日の進行はDiscordで行います。参加者は大会当日までにDiscordサーバーにご参加ください。
 2. 当日はDiscordの連絡用テキストルームを準備します。大会当日のプライベートルーム作成&合流のやり取りは指定されたDiscordチャンネルにて行います。（運営からの連絡を受けとれなかった場合、運営は一切の責任を負いません。）
 3. 試合開始5分前までにプレイヤー全員がDiscordサーバーにて案内するパスワードを確認し、プライベートマッチに入室してください。
 4. 試合開始時刻になってもルームに接続しない場合は、入室しているチームまたは選手のみで試合を行います。（入室していない事によるペナルティなどはございません。）
-

● 注意/禁止事項等について

○ 開催/配信時の注意

1. ゴースティング等の防止のため、配信する方は必ず3分以上のディレイ配信設定をお願いします。（強制ではありませんが、ディレイ配信をかけてない場合一切の責任を負えません。ご了承ください）
2. 大会中は認識しやすいプレイヤー名でご参加ください
 - ・名前によるペナルティ等はありませんが、スムーズな運営にご協力下さい※配信の関係上、「公序良俗に反しないもの」「機種依存文字、他のチームやプレイヤーと混同を招かない名前であること」という点をお守りください。
（上記以外の理由で運営が不適切と判断した名前の場合、呼びやすい名前に改名をお願いする場合があります。

○ 禁止事項

・以下の行為が発覚、あるいは情報提供があった場合は、当該チームの失格やペナルティを化す場合がございます。また即座にマッチ中でも中止する可能性があります。尚、情報提供者様の口外等は致しません。

1. メーカー様の利用規約に反する行為（チート/グリッチ）
2. コンシューマー機または端末において、標準アシストが付いた状態でマウスを使用する行為（コンバーター/マクロなどの使用）
3. 他チームやプレイヤーなどと結託し意図的に試合結果を操作する行為（チーミング/談合行為）
4. 意図的なサーバーからの切断行為
5. 申請プレイヤー以外の成りすまし行為
6. 他選手に対して誹謗中傷、また煽り行為と捉えられるプレイをする行為（死体撃ち/フィニッシュキャンセル/ボイス, チャットによる言動）
7. 複数のアカウントを利用し大会に参加する行為、また同一アカウントを利用し複数のチームで参加する行為

8. 大会申請時とは違うメンバーでの大会出場、また申請時と著しく虚偽の申告があったと確認できた場合。
9. 運営や大会の進行を妨げる行為、またスタッフ等の指示に従わない行為
10. ゲームの不具合や構造上の問題、バグなどを利用した行為
11. 大会配信や個人配信など視聴しながらプレイする行為（ゴースティング）
12. カスタムサーバーへの接続パスワードを関係者以外に教える行為
13. 法令または公序良俗に反する行為
14. Electronic Arts Inc. ならびに大会運営チームが提供していない外部ソフトウェアを使用する行為
15. その他記載されていない内容であっても、運営の判断によって常軌を逸した行為や反社会的行為、振る舞い

○ ペナルティ/失格について

・参加チームまたは参加者が規定する禁止事項や規約に違反したと判断した場合、試合中。もしくは試合後当該チームまたは参加者の順位剥奪（失格）当大会への無期限参加禁止などの措置、また EA への報告などの措置を取らせて頂く可能性があります。

● トラブルによる再試合(リホスト)について

・試合中、以下のトラブルが発生し、リホストを行う場合、Discord サーバーにてアナウンスを行います。以下の問題が発生した場合、運営スタッフによるリホスト宣言がされる場合があります。その場合そのマッチは無効試合となります。

1. 試合開始前にホストまたはオブザーバーがプライベートマッチに接続できなかった場合。
2. プライベートマッチがクラッシュしてしまった場合。
3. サーバー接続後、ドロップシップが発進前にプレイヤーが1人でも接続に失敗した場合。

4. サーバー接続後多数のプレイヤーまたは、サーバーに著しくラグが発生し、正常なプレイができる状態ではないと判断した場合。
5. 開始後（ファーストキルが行われるまで）に5チーム以上がクラッシュし回線落ちとなってしまった場合、無効試合＝再試合とさせていただきます。
6. その他、問題が発生し、正常なプレイが出来ない場合運営まで報告してください。状況を考慮し運営が判断します。（運営の判断が最も優先となります。）

・マッチ中に自チームが回線落ちしてしまった場合、その時点での「順位ポイント」「キルポイント」の計算となります。

・原則として試合開始後のリホストは行いません。リホスト宣言以外での対応は出来ませんのでご了承ください。

● 大会の中止・延期などについて

・運営中、予測不可能な事態、または大会を行えない状況にあると判断した場合、やむを得ず大会を中止・延期する場合があります。あらかじめご了承ください。

・大会当日、地震や台風などによる自然災害、全国的なネット障害等、予期せぬ緊急事態が発生した場合、すべての試合を一旦中止する可能性があります。また災害発生以降の試合はいかなる場合もすべて無効試合となります。災害発生時は身の安全を第一に確保してください。

・大規模な災害やトラブルが発生した時点で、一旦大会を中止いたします。その後、大会の『開催延期』もしくは『開催中止』の判断は運営 Twitter 又は大会用 Discord にてお知らせいたします。

● 大会における決定権/お問い合わせについて

・大会全体の決定権は全て運営側にあります。

要項に記載されていない不測の事態に関する対応におきましては、運営による指示に従っていただくことをご了承ください。

・大会中の運営へのお問い合わせは大会公式 Twitter もしくは大会 Discord より連絡してください。